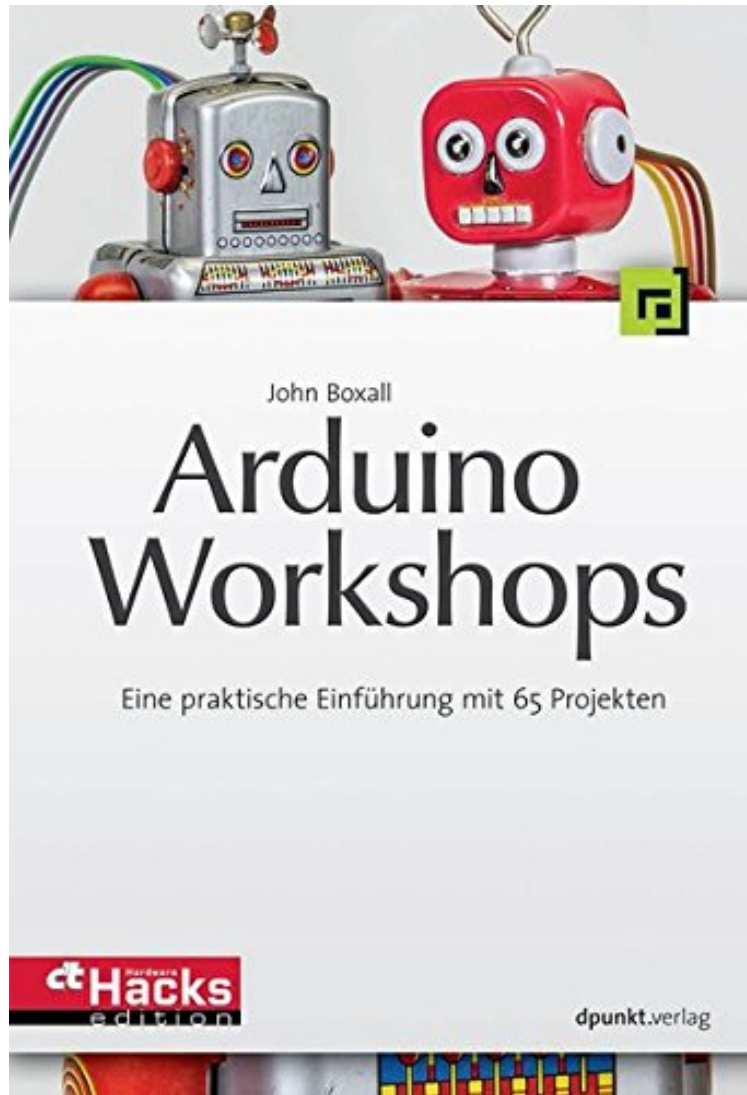


[Read now] Arduino-Workshops: Eine praktische Einfhruung mit 65 Projekten (edition Make:) (c't Hardware Hacks Edition)

## Arduino-Workshops: Eine praktische Einfhruung mit 65 Projekten (edition Make:) (c't Hardware Hacks Edition)

Von John Boxall

audiobook / \*ebooks / Download PDF / ePub / DOC



 Download

 Read Online

Produktinformation -Verkaufsrang: #5751 in BcherMarke: DpunktVerffentlicht am: 2013-09-25Abmessungen: 9.37 x 1.06b x 6.46l, Einband: Taschenbuch448 Seiten | File size: 59.Mb

**Von John Boxall : Arduino-Workshops: Eine praktische Einfhruung mit 65 Projekten (edition Make:) (c't Hardware Hacks Edition)** before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Arduino-Workshops: Eine praktische Einfhruung mit 65 Projekten (edition Make:) (c't Hardware Hacks Edition):

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Idealer

Einstieg in die Materie. Von Karin Fendel Dieses Buch hat mir einen einfachen Einstieg in das Anwenden und Programmieren von Arduino-Controllern gegeben. Es ist auch für Nicht-Elektroniker und IT-Kundigen gut und verständlich geschrieben. Die im Buch enthaltenen Sketches vermitteln einen praktischen Einstieg in die Materie. 1 von 1 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Gutes Praxisbuch Von Emil B. Viele tolle Bungen die auch in aller Regel funktionieren. Und wenn nicht gibt es die Arduino Plattform im Internet. Top! 0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Hlt was es verspricht Von D. Jschke Kauf war gut. Ist sowohl für Anfänger als auch für Leute mit etwas Wissen über Elektronik. Wer noch nie programmiert hat kommt auch damit klar.

Produktbeschreibung Eine praktische Einführung mit 65 Projekten Broschiertes Buch Der Arduino ist eine preiswerte und flexible Open-Source-Mikrocontroller-Plattform, die entwickelt wurde, um Bastlern einfache Elektronikprojekte zu ermöglichen. Mit einer nahezu unbegrenzten Palette von Erweiterungselementen für die Ein- und Ausgänge wie Sensoren, Displays, Aktoren und vielem mehr bietet der Arduino unzählige Einsatzmöglichkeiten. In "Arduino-Workshops" erfahren Sie, wie diese Add-ons funktionieren und wie man sie einsetzt. Sie starten mit einem Überblick über das Arduino-System und gehen dann rasch zu den verschiedenen elektronischen Komponenten und Konzepten über. Zahlreiche Beispielprojekte vertiefen das Gelernte Schritt für Schritt und helfen Ihnen, dieses Wissen anzuwenden. Je tiefer Sie in die Materie eindringen, desto raffinierter und anspruchsvoller werden die Projekte. Unter den 65 Projekten des Buches finden sich nützliche Dinge wie: - ein digitales Thermometer mit LCD-Anzeige - ein GPS-Logger, der Daten Ihrer Reise für Google Maps aufzeichnet - ein handliches Testgerät zum Messen von Batteriespannungen - eine Tastatursperre, die nur mit Geheimcode aufgehoben werden kann Außerdem lernen Sie, Spielzeug und Spiele zu entwickeln, beispielsweise: - eine elektronische Version des klassischen sechsseitigen Würfels - ein binäres Quiz, das Ihre Fähigkeiten zur Umwandlung von Zahlen testet - ein Fahrzeug mit Fernbedienung und Kollisionserkennung "Arduino-Workshops" führt Sie in die Welt der Mikroelektronik ein und lehrt Sie die Tricks und Design-Prinzipien eines erfahrenen Profis.

textico.de Wow, wenn das mal nicht eine potente Verbindung ist: der dpunkt-Verlag zusammen mit der Redaktion der ct Hardware Hacks - John Boxall liefert aus diesem Umfeld mit Arduino-Workshops: Eine praktische Einführung mit 65 Projekten maximales Know How zum Arduino-Einstieg in Form von praktischen Workshops mit insgesamt 65 Projekten! Super Idee, denn trotz aller notwendiger Tech-Grundlagentheorie - Arduino-Interessente sind in erster Linie keine Theoretiker, sondern Bastler. Oder Neudeutsch: "Maker". Arduino ist seit langem der unendliche Traum eines jeden Elektronik-Bastlers: die beinahe unbegrenzten Erweiterungsmöglichkeiten der billigen OpenSource Mikrocontroller-Plattform sind ein wahres Paradies - wenn man weiß wie und was man damit alles machen kann, h, machen kann. John Boxall startet langsam bei den Grundlagen des Arduino-Systems - langsam, aber immer praktisch erklärt und zeigt er die benötigten Voraussetzungen. Erste Schritte, die Grundkomponenten/IDE und Funktionen. Und los gehts mit den Workshops von einfach bis komplex und Erweiterungen. Bilder, Schaltpläne, Skripte und Programmieranleitungen, Tipps und Tricks. Zap, zap - Arduino-Workshops: Eine praktische Einführung mit 65 Projekten ist ein sehr konkreter Einstieg in die Arduino-Bastelplattform, für den man schon ein bisschen Elektronik und Programmierkenntnisse mitbringen sollte. Spaß haben und mitmachen, dabei lernen und eigene Ideen umsetzen; so muss es sein! --Wolfgang Tre/textico.de Kurzbeschreibung Der Arduino ist eine preiswerte und flexible Open-Source-Mikrocontroller-Plattform, die entwickelt wurde, um Bastlern einfache Elektronikprojekte zu ermöglichen. Mit einer nahezu unbegrenzten Palette von Erweiterungselementen für die Ein- und Ausgänge - wie Sensoren, Displays, Aktoren und vielem mehr - bietet der Arduino unzählige Einsatzmöglichkeiten. In Arduino-Workshops erfahren Sie, wie diese Add-ons funktionieren und wie man sie einsetzt. Sie starten mit einem Überblick über das Arduino-System und gehen dann rasch zu den verschiedenen elektronischen Komponenten und Konzepten über. Zahlreiche Beispielprojekte vertiefen das Gelernte Schritt für Schritt und helfen Ihnen, dieses Wissen anzuwenden. Je tiefer Sie in die Materie eindringen, desto raffinierter und anspruchsvoller werden die Projekte. Unter den 65 Projekten des Buches finden sich nützliche Dinge wie: - ein digitales Thermometer mit LCD-Anzeige - ein GPS-Logger, der Daten Ihrer Reise für Google Maps aufzeichnet - ein handliches Testgerät zum Messen von Batteriespannungen - eine Tastatursperre, die nur mit Geheimcode aufgehoben werden kann Außerdem lernen Sie, Spielzeug und Spiele zu entwickeln, beispielsweise: - eine elektronische Version des klassischen sechsseitigen Würfels - ein binäres Quiz, das Ihre Fähigkeiten zur Umwandlung von Zahlen testet - ein Fahrzeug mit Fernbedienung und Kollisionserkennung Arduino-Workshops führt Sie in die Welt der Mikroelektronik ein und lehrt Sie die Tricks und Design-Prinzipien eines erfahrenen Profis. über den Autor und weitere Mitwirkende John Boxall schreibt seit mehreren Jahren Arduino-Tutorials. Er veröffentlicht außerdem regelmäßig Beiträge zu Arduino-Projekten und -Zubehör bei tronixstuff.com. Arduino Workshop ist sein erstes Buch.